

Relatório Trabalho Prático

Aluno: Yago Fernandes de Almeida Pinheiro 18.2.4062

Professor: Túlio Ângelo Machado Toffolo

Professor: Puca Huachi Vaz Penna

Abordagem:

Para a execução desse projeto a abordagem escolhida foi a de utilizar um struct contendo os dados referentes a se havia uma pedra na casa, se caso houvesse essa pedra era preta ou branca, e se era uma pedra simples ou uma dama. Escolhi usar um struct pela similaridade com um objeto o que simplificaria a implementação de algumas funções.

Em um tabuleiro de damas as casas claras, por definição do próprio jogo, não são ocupadas em momento do jogo. Decidi utilizar desse fato para lidar com um tabuleiro 8 x 4, ao invés do tradicional 8 x 8. Essa escolha trouxe seu próprio conjunto de dificuldades que não antevi.

Para simplificar a utilização de funções escolhi lidar com passagem de ponteiros implicitamente, utilizando a sintaxe de vetor: vetor[], ao invés de \*vetor.

Dificuldades:

A maior dificuldade desse projeto foi a implementação da funcionalidade de separar uma string em duas, no loop principal do jogo no momento em que o usuário faz a entrada de ou a palavra sair, salvar, ou as coordenadas do movimento. Após o término do prazo de entrega do projeto descobri a fonte do erro ser o uso da biblioteca <cstring> ao invés da biblioteca <string> que havia usado como referência.

Em segundo lugar vem a implementação das próprias regras de jogo. No momento que divide se o vetor de structs por haver apenas 32 posições ao invés de 64, duas colunas são acabam se tornando uma só. Isso implicou em tomar extremo cuidado com a verificação de movimentos. A verificação de movimentos válidos também se mostrou uma tarefa longa requerendo a verificação de casos específicos por paridade da linha, cor da pedra, e se era dama ou não.

Outro erro cometido foi, por hábito e desatenção , assumir que não havia sopro o que fez com que fosse necessário, ao final do prazo, a implementação das funcionalidades requeridas pela especificação.

Referências:

Durante o desenvolvimento desse projeto foram utilizados os sites: [www.cplusplus.com/](http://www.cplusplus.com/) e [www.tutorialspoint.com/cplusplus/index.htm](http://www.tutorialspoint.com/cplusplus/index.htm), para referencia de sintaxe das bibliotecas usadas. Nenhum colega, nem código de damas feito por terceiros foi referenciado durante o desenvolvimento.